

EUROCOPA 2024

REGLAMENTO

Debes llenar las casillas con el resultado que pronosticas.

Todos los resultados son a **90 Minutos + tiempo de compensación**.

Una vez que envíes tu quiniela, recibirás una confirmación por correo con tus predicciones.

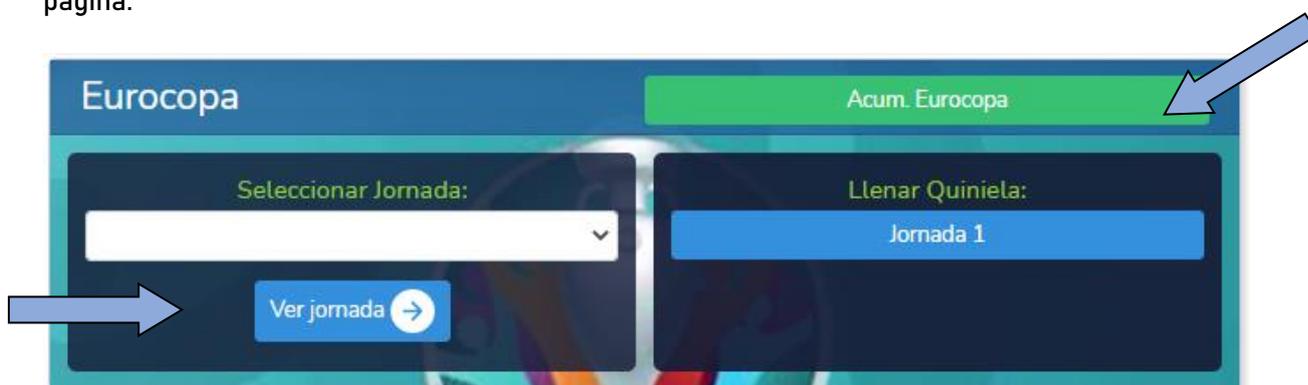
Al cerrar la Jornada se activará el Link de la Jornada correspondiente en la página, donde podrás revisar el concentrado.

En la parte superior izquierda del concentrado hay un botón que dice PDF ahí podrás dar un click e imprimir el concentrado si así lo deseas.

El concentrado se actualiza al momento de acabar cada partido.

Al cerrarse cada una de las 4 etapas, podrás checar el concentrado en la página www.superquiniela.mx dando click en Ver Jornada.

Independientemente que podrás ver todo el concentrado en Acum. Eurocopa en la misma página.



Al acabar cada Jornada se podrá checar en el **Acum. Eurocopa** el concentrado donde vendrán las posiciones de todos los participantes y vendrán siempre sombreados los que estarían en posición de cobrar.

FECHA LIMITE PARA PARTICIPAR

Las fechas límite para llenar la quiniela serán las siguientes:

Jornada 1 (12 partidos) del 28 de mayo al 14 de junio a las 12:00 Hrs.

Jornada 2 (12 partidos) del 14 al 19 de junio a las 07:00 Hrs.

Jornada 3 (12 partidos) del 19 al 23 de junio a las 13:00 Hrs.

Jornada 4 (15 partidos) Incluyen 8vos. De final, 4tos. de final, semifinales y final.

8vos. de Final (8 partidos) del 26 al 29 de junio hasta las 10:00 Hrs.

4tos. de Final (4 partidos) del 2 al 5 de julio hasta las 10:00 Hrs.

Semifinales (2 partidos) del 6 al 9 de julio hasta las 13:00 Hrs.

Final (1 partido) del 10 al 14 de julio hasta las 13:00 Hrs.

PUNTUACION

Por el resultado EXACTO recibirás **5 Puntos**.

Por el resultado CORRECTO CON 1 MARCADOR EXACTO recibirás **4 Puntos**.

Por el resultado CORRECTO SIN marcadores exactos recibirás **3 puntos**.

Por fallar el resultado, pero un marcador correcto recibirás **1 Punto**.

A continuación, un pequeño ejemplo:

5 puntos si pones 2-1 y el resultado fue 2-1
4 puntos si pones 2-1 y el resultado fue 2-0
3 puntos si pones 2-0 y el resultado fue 3-1
1 punto si pones 2-0 y el resultado fue 2-2

CRITERIO DE DESEMPATE

En caso de que en una Jornada exista uno o más empates en cualquier lugar se utilizara el criterio de desempate para obtener a un ganador, el participante que tenga más partidos con el resultado EXACTO (5 Ptos.), será el ganador, en caso de seguir empatados pasaremos al segundo criterio de desempate, más partidos con el resultado CORRECTO CON 1 MARCADOR EXACTO (4 Ptos.), en caso de persistir el empate, se dividirá el premio de la siguiente manera, se suman los premios y se dividen, por ejemplo si dos empatan en segundo lugar, se suma el segundo y el tercer lugar y se divide entre dos, si fueran tres los empatados se sumarían segundo, tercero y cuarto y se dividiría entre tres, esto puede pasar en varias posiciones, pueden empatar dos en primero y se aplica el mismo criterio. De igual manera procede con el Acumulado.

PRECIO

El precio es de \$3,500.00 pesos por todo el torneo.

PREMIOS

Habrán premios para las 4 Jornadas y para el Acumulado de todo el torneo.

Los ganadores de cada Jornada y del Acumulado, serán los participantes que hayan obtenido el mayor número de puntos, en caso de existir uno o más empatados se aplicara el criterio de desempate antes mencionado.

En caso de existir uno o varios empates tanto en las Jornadas como en el Acumulado los premios se suman y se dividen entre los que empataron.

La cantidad de lugares premiados, así como los montos, se determinarán de acuerdo al número de participantes inscritos hasta el 14 de junio a las 13:00 Hrs.

Para la organización de la Quiniela se descuenta el 15%

SUSPENSIÓN DE JUEGOS

Si por cualquier motivo, en una jornada se suspende un juego, este NO será retirado de la Quiniela, se tendrá que esperar a que se juegue y en esa fecha se calificará y se determinará al ganador.

Si el juego se suspende definitivamente del torneo, será retirado de la Jornada correspondiente y se determinará al ganador en ese momento.